BRUTUS 15



"MAAR DAN PEST JE TOCH GEWOON TERUG, JAAP?"

EDITORIAL

Scherts, Scherpzinnigheid en Schaterlach

Om met het belangrijkste nieuws te beginnen: Rob heeft besloten zich vrijwel geheel uit het diplomacywereldje terug te trekken en treedt dientengevolge ook af als BRUTUS-redacteur. Hij wil al zijn energie in zijn boek steken en ervaarde zijn diplomacyactiviteiten als een wezenlijke belemmering en afleiding. Wij begrijpen zijn standpunt en laten hem dan ook met pijn in ons hart gaan. Rob was altijd één van de drijvende krachten achter BRUTUS en ook achter het hele diplomacygebeuren in Nederland. Zonder hem zal BRUTUS niet meer helemaal hetzelfde zijn ......



Omdat Rob ook het GM-schap van Vroom Verraad op wil geven, neemt Guus diens GM-schap over Hij heeft metteen besloten de partij een maand uit te stellen, om een vervanger voor Peter Vader te zoeken, die na twee achtereenvolgende NMR's en zijn weigering zijn BRUTUS-abonnement te betalen uit de partij is gewipt.
De BRUTUS-redactie is deze maand en bloc de provincie ingetrokken en heeft de BRUTUS in het gastvrije Emmen in elkaar geknutseld.
Dit ontzettend gezellige gebeuren werd deze keer nog opgeluisterd door de aanwezigheid van Ivo 'Donald Duck' Bouwman. Jolijt alom. De rset van de JM-redactie zag blijkbaar tegen deze pret op, want zij besloten om ofwel op hun achterhoofd te vallen (sterkte Hauke) of leden plotseling aan een acute aanval van pecuniafobie (sterkte Roland). We houden jullie aanwezigheid nog een keer tegoed, heren !



Ivo bleek zich overigens prima aan de plaatselijke gebruiken aan te kunnen passen: de fotosessie op de zondagmiddag zorgde voor enorme hilariteit. Met die foto's hopen we later nog wat te doen, we houden ze nog even in reserve. De optredens van een aantal mensen opent in ieder geval enige chantagemogelijkheden ......
Er is weer een nieuwe loot aan de variantenboom: Roel Panjer ontworp Pronkjewail, dippy in Groningen in de 17e eeuw. Roel bedankt.
Verder in dit nummer weer eens een stab van de maand (bravo !), een nieuwe Novice Corner, het Speltheorieartikel van Guus en massa's uitslagen.
Bedankjes voor Lambert (voor zijn tekening), Yvonne (voor haar tekening) en Wally (vvor zijn typmasjien.

DEADLINES EN AGENDA

Vrijdag 18 mei 18.00 uur: Snits' revenge (snits)
Dinsdag 22 mei: BRUTUS-MEET in de Walrus
Woensdag 23 mei 18.00 uur: Peter & Peter
Vrijdag 25 mei 18.00 uur: Alle andere spelen
Zaterdag 26 mei: Ducosim-conventie te Utrecht



ABONNEMENTSGELDEN

BRUTUS kost 5 cent per pagina plus eventuele portokosten. De volgende personen dienen op korte termijn geld over te maken op Guus' girorekening 1929742: Redmer Alma, Hauke Jansen, Wally Koster, Harry vd Laan, Roel Panjer, S P Smit, Pieter Stolk
Voor onderstreepte personen is dit anders de laatste BRUTUS.

WACHTLIJSTEN

DIPLOMACY (GM Guus Lobach): Lambert Wolterbeek Muller, Frank Hoekstra, Heino Koning, Albertus Koster, nog 3
STAB (GM Guus Lobach): Harry vd Laan, Wim Oldenburger, Chris Frowein, Nog 4
VAIN RATS (GM Jan Feringa): Harry vd Laan, Wim Oldenburger, Peter Aars, Wijka Oldenburger, nog 3
SOPWITH (GM Peter Aars): Lex Pater, nog 5
SNITS REVENGE (GM Peter Aars): Ronald Kiel, Redmer Alma, nog 3
PRONKJEWAIL (GM Roel Panjer): Wijka Oldenburger, Peter Aars, nog 2

IVO

Wat in het vat zit verzuurt niet, zegt men. En zo is het ook! Was ik vorig jaa november reeds uitgenodigd eens langs te komen in Emmen, na drie afzeggingen leek er voor dit keer geen vuiltje aan de lucht. Tot ik donderdag (een dagje voor vertrek) een telefoontje van mijn brede makker-chauffeur kreeg dat hij het nodig had gevonden van de trap te vallen... Enkeltje dik, weinig rijden dus. Mijn informatica-gabbertje vondt het al spoedig te duur worden, en dus zag ik daar weer een afzegging in de lucht hangen. Maar na uitdrukkelijk van beide heren toestemming te hebben gekregen (zo gaat dat) besloten dan maar alleen te gaan. En daar zat ik dan zaterdagmiddag op het fietsje, na een leuke treinreis, met Peter achterop in Emmen. Daar trof ik aan wat ongeveer overeenkwam met de puinhoop die de heren Bruten mij tevoren reeds hadden voorgespiegeld. Het was iets minder rommelig dan in mijn fantasieën; of dat aan Peter & Yvonnes huisgewoontes te danken was, danwel gevolg van de afwezigheid van Opa is me niet duidelijk geworden. Afijn, spoedig dwong men mij achter het apparaat plaats te nemen waar ook dit uitkomt. En zwaar slavenwerk was mijn deel! Na de nodige artikelen getypt, en overgetypt te hebben was men kennelijk tevreden, en kreeg ik wat te eten. Na dit uitstekende maal was bij ons allen een beetje de lust verdwenen om door te gaan met het in elkaar draaien van Brutus 15. Na de vaat gingen we lekker ballen. Hoewel dit ongetwijfeld niet bevorderend voor de spijsvertering heeft gewerkt was het erg leuk. Het leek wel of ik weer jong was! Weer thuisgekomen kreeg Peter "Zip-Zap" voor z'n verjaardag. Na allemaal wat gevogeld te hebben ermee gingen we over tot het spelen van "Business". Rond middernacht was dat over, en gingen de dames naar bed. Enkele uren, een krat pils en boeiende verhalen later volgden de heren hun voorbeeld.
De volgende morgen werden de gevolgen van de ongeorganisee rde aanpak van de Bruten zichtbaar: kopij all over the place, onuitgetypte artikelen in de prullebak etc. Maar na enig structureerwerk gingen de redactieleden weer ijverig aan de slag: Het ene na het andere artikel kwam uit de rokende machines, en in hoog tempo begon er een Brutus te verschijnen. In de loop van de middag werd een stukje plaatselijke folklore opgevoerd: de aanwezigen dienden zich uit te dossen in, laat ik zeggen, iets minder doorsnee kleedij. De resultaten daarvan zal ik maar niet beschrijven, naar ik begrijp worden die in de nabije toekomst nog wel uit de doeken gedaan...
Nu, na het overheerlijke diner sta ik op het punt dit te gekke weekend hier af te gaan sluiten, en kan ik alleen maar bidden, als goed Christen, dat er een ooglijke Brutus uit zal komen rollen.....

UIT DEN VERHALENTROMMEL VAN OOM WIM



D&D 2



What's the big news ? Well, I haven't received a letter this month. No, not even from Jaap Jacobs . What is more, I have not had much time so no boggie tricks. Manana ! To give you the feeling of D&D : I have a report here on an adventure we had a few weeks ago.

First: some introductions. Guys you should know are :
Harry Lamborghini, Fighter/Cleric, not so very popular, wearing flashy Italian-style armor.
Han met de Handjes, Boggie, little pest pur sang, always busy thinking up new things to do.
Dr. Fritz, Thief, doing well, nice guy.
Anita, Cleric, friend of Harry's.
Pia, Lesbian, Elven, Fighter/Magic-User
Morbus Morborum (Morb for his friends), Magic-User

The situation is as follows : as the day draws to an end the people I told you about are sitting in the inn where they have been staying for the last few weeks. First to go to bed are Harry and Anita, and after a while Morb and Han do the same. Surprise : the beds of Han and Morb are full of flees, which they were not the night before ? Well, well. Who did this ? Most likely candidate is Harry so let's gang upon him. Fritz, who has also come up has a plan .....
Fritz, Morb and Han go to Harrys room. Fritz picks the lock and Morb throws a sleep spell. Han lays Harrys right hand in a cup of water..... Back in their room Han wants to sleep somewhere else, so Pia says he can share her bed if he can keep his hands to himself. But after a while, as she sleeps, the boggie starts to stroke her ....



She doesn't wake up. He lifts her cloth. She doesn't wake up. He pulls down his trousers. She doesn't wake up ....
Do I really have to write all this down ? It's awful !
Well in very near time a boggie-elf will be born .....
Somewhat later, at 4 o'clock, Anita wakes up, completely wet. She very angrily wakes up Harry asking why he has done this thing .....



Harry, taking his two-handed sword storms out of his room to where the boggie and his friend are sleeping. He splits the door in two and then the bed, separating Pia and Han.
It ends with the police taking Harry in custody. So ends a well-spent night.
Maybe I'll tell you about Harry and Hans adventures in Anton Boxing-Palace in the next issue of Brutus.

Hope to see you next time
Uncle Bill

NOVICE CORNER

Van Alle van der Veen ontvingen we het volgende spelregelprobleem waarover men het in Leeuwarden niet eens blijkt te zijn. Het gaat om de volgende zettenreeks:



ENG: A Kie-Mun, A Ruh S A Kie-Mun, F BAL S (F) F HEL-Kie.
FRA: A Bur S (E) A Kie-Mun, F HEL-Kie.
TUR: A Mun-Kie.
AUS: A Boh-Mun, A Sil S A Boh-Mun.

Waarna Alle het volgende opmerkt: Volgens mij gaat A Kie-Mun door. A Mun moet terugtrekken maar voorkomt wel F HEL-Kie. Wat is jouw mening?

Rob: A Kie-Mun gaat inderdaad door, want deze aanval op Mun wordt door twee andere eenheden gesteund, terwijl de Oostenrijkse aanval op Mun door slechts één andere eenheid wordt gesteund. Tot zover is je oordeel korrekt. Inderdaad zal het Turkse leger in Mun zich daarom moeten terugtrekken of opheffen. Dit laatste leger heeft echter geen enkel effekt op de situatie in Kie, dit vanwege de regel dat eenheden elkaar nooit en te nimmer kunnen passeren. Of eenheden houden elkaar "stand-off", òf één van beide eenheden wordt verdreven.
Interessant is verder nog op te merken wat er zou zijn gebeurd indien zowel Frankrijk als Engeland A Kie-Mun niet zouden hebben gesteund. In dat geval had Oostenrijk Mun uiteraard bezet, maar zou F BAL S (F) F HEL-Kie geen enkel effekt hebben gehad, want een eenheid van het eigen land kan nooit meehelpen om een andere eenheid van zijn eigen land door een vreemde eenheid te laten verdrijven.
Tenslotte is het nog aardig om op te merken wat er zou zijn gebeurd wanneer bijvoorbeeld alleen Frankrijk zijn steun aan A Kie-Mun achterwege zou hebben gelaten. In dat geval zou de Engelse en Oostenrijkse aanval op Mun even sterk zijn en de Turkse eenheid dus in Mun mogen blijven staan. Vanwege de zojuist genoemde regel zou ook in dat geval A Kie niet worden verdreven.
De arme Duitse Keizer in ballingschap die deze situatie heeft moeten aanzien!

Een vraag van een andere lezer betrof het hoe en waarom van proxy's. Om bij het begin te beginnen: Een proxy is het laten inleveren van zetten voor één of meer van je eenheden (of álle) door een andere speler. Je kunt je zetten dan bijvoorbeeld als volgt inleveren: A Mos ordered by Austria. Deze proxy's kun je natuurlijk ten alle tijde herroepen, dus het geven van proxy's beschermt je nooit tegen stabs. Het geven van een proxy kun je in overweging nemen als een eenheid voor een speler zeer bedreigend is en je graag het vertrouwen van die speler wilt winnen. Je geeft hem dan de mogelijkheid jouw eenheid te orderen. Natuurlijk heeft hij nooit de zekerheid dat jij je proxy niet herroept en hem toch stabt..........
Het is niet mogelijk (bij BRUTUS tenminste) in één keer proxy's voor meer seizoenen achter elkaar te geven. Wel kun je een proxy ieder seizoen vernieuwen. Dit is gedaan om de aandacht van álle spelers bij het spel te houden. Je zou immers het geval kunnen hebben dat een speler volledig uit het spel stapt en een ander de rest van de partij met twee landen verder speelt. Deze maatregel dwingt de eerste speler dan tenminste nog de loop van het spel te volgen.
Dan nog even dit: Nu Rob van der Burg heeft besloten te stoppen wordt Peter Aars jullie nieuwe consulent. Stuur je vragen dus naar Oude Meerdijk 87, 7824 RS Emmen.

SPELTHEORIE 3

Om de theorie wat te verlevendigen, wil ik dit maal de theorie toepassen op een voorbeeld uit de praktijk (ontleend aan een situatie in "Hebben is Hebben" enkele jaren terug).
We stellen ons op de plaats van Engeland, die een konflikt heeft met Italië, hetgeen zich afspeelt rond Gibraltar.
Engeland heeft F MAO,F Bre en F IRI. Het enige juiste imperialistische uitgangspunt zegt ons dat het van groot belang is ook in de Middellandse Zee een vinger in de pap te hebben, maar we vinden daar Italië tegenover ons met A Por, F Spa (sc) en F WMS. Engeland kan vier zetten proberen en wel :
E1 : F MAO-Naf,F Bre s F IRI-MAO,F IRI-MAO
E2 : F MAO-WMS, idem
E3 : F MAO-Spa(sc), idem
E4 : F MAO-Por, idem
Italie heeft als tegenzet ook vier mogelijkheden en wel :
I1 : F WMS s F Spa(sc)-MAO (of vice versa),A Por ***
I2 : F WMS-Naf,F Spa ***,A Por ***
I3 : F WMS-Naf,F Spa(sc)-WMS,A Por ***
I4 : F WMS-Naf,F Spa(sc)-WMS,A Por-Spa
Deze mogelijkheden zetten we uit in een spelmatrix waarbij SO betekent standoff en E(Naf) betekent Engeland bereikt Naf.



	I1	I2	I3	I4	
E1	E(Naf)	SO	SO	SO	SO
E2	SO	E(WMS)	SO	SO	SO
E3	SO	SO	E(Spa)	SO	SO
E4	SO	SO	SO	E(Por)	SO
	E(Naf)	E(WMS)	E(Spa)	E(Por)	

Om te onderzoeken of dit spel een zadelpunt heeft heb ik rechts van de matrix de rijminima gezet, en onder de matrix de kolommaxima. Omdat het maximum der rijminima SO is en het minimum der kolommaxima iets anders dan SO, heeft dit spel geen zadelpunt. Voor beide landen is dus de strategiekeuze afhankelijk van een toevalsmechanisme. We moeten proberen de beste mengverhouding van de strategieën te vinden. Daarvoor moeten we de in de matrix genoemde resultaten een waarde moeten toekennen. We doen dit door te schatten. B.v. SO=0, E(Naf)=10, E(WMS)=20, E(Spa)=50 en E(por)=25.
Invullen in de matrix geeft :

10	0	0	0	0	10
0	20	0	0	0	5
0	0	50	0	0	2
0	0	0	25		

10	0	0	0	(10)
0	20	0	0	(5)
0	0	50	0	(2)
0	0	0	25	(4)

(10):(5):(2):(4)

Om het rekenen enigzins te beperken heb ik de juiste verhoudingen reeds achter en onder de matrix gezet. Ter opfrissing van het geheugen : Engeland moet zijn vier strategieën spelen in de verhouding E1:E2:E3:E4 = 10:5:2:4 en wel omdat deze verhouding tegen strategie I1 oplevert : (10*10+5*0+2*0+4*0)/21= 100/21, tegen strategie I2 oplevert : (10*0+5*20+2*0+4*0)/21 = 100/21 en evenzo tegen I3 en I4, wat wil zeggen dat Engeland ongeacht de Italiaanse tegenzet gemiddeld 100/21 punten zal verkrijgen. Ook voor Italië is deze rekensom te maken waarbij blijkt dat Italië ongeacht de Engelse zet 100/21 punten zal verliezen. Dit getal wordt de "waarde" van het spel genoemd. In dit geval ligt de waarde dichter bij de SO dan bij de Engelse verovering van Naf.

Na deze inleiding waarvan de rekenkundige juistheid met behulp van de twee vorige artikelen gemakkelijk geverifieerd kan worden, wil ik dit voorbeeld nog gebruiken om een ander aspect van de theorie te belichten, waarbij het van belang wordt iets meer van de tegenstander (Italië) te weten.
Voor een ogenblik stellen we ons op Italië's plaats en realiseren ons dan dat we een eenheid moeten afbreken, die we niet kunnen missen. Kortom de waarden van E(Spa) en E(Por) moeten worden verhoogd, zeg E(Spa)=60 en E(Por)=50. Echter vanuit Engelands gezichtspunt is de verovering van Por bepaald niet urgent en bovendien niet een stap in de Middellandse Zee, zodat de waarde van E(Por) verminderd moet worden en de waarden van E(Naf) en E(WMS) verhoogd, zeg E(Por)=20, E(WMS)=30, en E(Naf)=25.
We krijgen dus nu twee matrices en wel :

Engeland					Italië			
	I1	I2	I3	I4	I1	I2	I3	I4
E1	25	0	0	0	10	0	0	0
E2	0	30	0	0	0	20	0	0
E3	0	0	50	0	0	0	60	0
E4	0	0	0	20	0	0	0	50
					30	15	5	6

Bij Italië's Matrix staat zijn juiste verhouding weer onder de matrix. Gaan we er nu van uit dat Engeland weet dat Italië volgens deze verhouding zal spelen dan kan Engeland de gemiddelde opbrengst van elke strategie bepalen en vindt :

waarde E1 : (30*25+15*0+5*0+6*0)/56 = 700/56
waarde E2 ; (30*0+15*30+5*0+6*0)/56 = 450/56
waarde E3 : (30*0+15*0+5*50+6*0)/56 = 250/56
waarde E4 : (30*0+15*0+5*0+6*20)/56 = 120/56

Engeland kan dus in feite het spel vereenvoudigen tot de volgende 1 bij 4 matrix :

E1 : 750
E2 : 450
E3 : 250
E4 : 120

met als beste strategie E1. Hieruit blijkt dat het kennen van je tegenstander en van de situatie waarin die verkeerd van groot belang is.
Met dit laatste voorbeeld zijn we aangeland bij de niet-nul-som-spelen. Alhoewel de eerste matrix waar nog geen getallen in staan de indruk wekt een spel te beschrijven waarbij Engeland krijgt wat door Italië verloren wordt, is het verschil in belang dat beide landen aan de in de matrix genoemde uitkomsten hechten er de oorzaak van dat we hier te maken hebben met een niet-nul-som-spel.

OPOE'S TRUKENDOOS

Het moet geheim blijven

Belgische toestanden in Rijswijk? Van wat Uw correspondent ter ore kwam, zouden de heren voetballers van Standard Luik nog wat kunnen leren. Lees en huiver....
Hoofdpersoon numero 1 in dit verhaal is Louis de Koning, het spel heet 'From Russia with love'. Louis speelde Italië en kreeg het verzoek van hoodrolspeler numero 2, Patrick van der Valk , om zijn aanval in het Westen te verruilen voor één in het Oosten. Om het beslissingsproces van Louis wat gladder te laten verlopen was Patrick bereid daar enige tegenprestaties voor te leveren. Op het bord was deze mogelijkheid echter niet aanwezig. Beide heren zaten in zak en as, er leek geen oplossing voor hun probleem te bestaan.....
Toen de adjudicaties van 'From Russia with love' binnenkwamen, bleken de beide heren toch een regeling te hebben getroffen. De aanval van Italië op Frankrijk wás omgezet in een aanval op Oostenrijk. Duitsland werd zelfs door Italië naar Triëste gesteund.....
Uw opoe werd nieuwsgierig. Is Patrick dermate overtuigend dat hij Louis toch nog om had kunnen praten? Na enige naspeuringen en speldeprikken op de goede plaats kwam het hoge woord eruit: Gelijk met het inleveren van de zetten was Dungeons & Dragons-module T1 'The Village of Homlett' van eigenaar veranderd. Een aardig voorbeeld van de juiste smeergelden op de juiste plaats.
Maar de beerput ging nog verder open: In een ander spel van Je Maintiendrai, 'Glenfiddich', scheen ook een geval van 'beslissingsbevordering' te hebben plaatsgevonden. Gefluisterd werd dat hier twee LP's een nieuwe eigenaar kregen, in ruil voor het bijbouwen van twee vloten. Uitvoerders van deze transactie: Bernd Timmerman en..... opnieuw Louis de Koning!
Toch vind ik dat de prijs voor een paar zetten duidelijk aan inflatie onderhevig is: 2 platen voor 2 vloten is toch wel weinig. Mijn zetten zullen in ieder geval niet zo goedkoop zijn. Lopen wij kleine kruideniers het risico te worden platgewalst door grootwinkelbedrijven als De Koning-Timmerman-Van der Valk? Misschien moeten de kleine mannen nu de handen ineen slaan. Ik pleit danook voor een Prins Bernhard-fonds (Eventueel met subsidie van de Nederlandse regering) waaruit wij onze smeergelden kunnen betalen.



BESTE BRUTEN

Deze maand een anonieme brief van iemand die zich bedient van de naam "Guess Who":
Guess Who: Bij deze lijkt het mij een uitstekend idee om een problemenrubriek in BRUTUS te starten. Er zullen in Nederland vele radeloze Diplomacy-spelers zijn die niet meer weten hoe te moeten handelen of die door het edele spel privé-moeilijkheden ondervinden, zo in de trant van:" Beste BRUTUS, sinds ik Diplomacy speel verwijt m'n vriendin mij dat ze steeds onder moet liggen. Ik ben radeloos, help".
Jan: Wij bij al die interviews maar vragen:" Heeft Dippy nog invloed op je leven gehad?" en maar nietszeggende antwoorden krijgen! Blijkbaar moeten we op zoek naar nieuwe slachtoffers.
Guess Who: Elke overeenkomst met bestaande personen berust op puur toeval.
Ik ben mij ervan bewust dat BRUTUS met zulks een rubriek in de voetsporen treedt van twijfelachtige blaadjes zoals Privé of Story maar het volk vreet dat soort onzin nu eenmaal als patat en kroketten. De conclusie lijkt me dan ook gerechtvaardigd dat de oplage van BRUTUS zal vertienvoudigen na het starten van zulks een rubriek door de enorme toeloop van op sensatie beluste lezers.
Jan: Misschien een goed idee om 'ns een manjaar uit te trekken om Henk van der Meyden de spelregels uit te leggen.
Guess Who: Uiteraard verdient de probleemsteller wel enige privacy zodat u er begrip voor zult moeten opbrengen dat de schrijver anoniem wenst te blijven.
Ik heb er het volste vertrouwen in dat U terzake kundige redactie de problemen op de juiste manier (en met de nodige discretie) zult kunnen behandelen. Maar goed, dit was enkel ter inleiding, hier komt dan mijn probleem:
Stelt U zich voor dat U GM bent van een postaal Diplomacy-spel. U loopt op een middag naar de brievenbus en vindt daar een envelop gericht aan Uw persoontje.
U maakt het open en tot Uw verbazing merkt U dat de inhoud niet voor U is bedoeld maar voor een speler van het spel waar U GM van bent. Als GM moet U neutraal blijven en mag U dus geen informatie van de een naar de ander overbrengen waardoor de afzender wordt bevoordeeld of benadeeld. Het lijkt mij dat de GM op dit punt de keuze heeft uit twee mogelijkheden en wel:
1) Hij doet of zijn neus bloedt en onderneemt verder geen actie.
2) Hij belt de afzender en vertelt hem dat hij een brief van hem heeft ontvangen die schijnbaar niet voor hem was bedoeld.
Jan: Eigenlijk heeft de GM die keuze niet. 1) is het enige juiste.
Gues Who: Je kunt je afvragen in hoeverre de GM in het tweede geval neutraal blijft, want de GM beïnvloedt op dat moment de loop van het spel. En wat te doen als GM als de afzender zegt dat het inderdaad een vergissing was en vervolgens aan de GM vraagt om de brief door te sturen naar de juiste persoon? Wat moet de GM dan beslissen?
Jan: Het enige wat ik voor de zielepoot zou willen doen is de brief terugsturen, maar ik zie niet in waarom de afzender niet gewoon een nieuwe brief kan sturen naar de persoon die met de GM verwisseld is.
Guess Who: Om het nog lastiget te maken komt er een derde persoon op het toneel (laat ik hem Klaas noemen) die de GM opbelt (bij deze heet de GM Pietje). Het telefoongesprek gaat dan als volgt:
" Met Pietje"
" Hallo Pietje, met Klaas. Moet je eens luisteren, ik heb hier toch iets vreemds"
" Oh ja, vertel op kerel"
" Ik kreeg een brief van Jan (wie, ik?;JF) met een serie orders die schijnbaar voor jou zijn bestemd"
" Dat is inderdaad zeer vreemd"
" Ja, je zult wel begrijpen dat ik raar opkeek toen ik die brief las. Wat ik nu denk is dat Jan een foutje heeft gemaakt en dat jij daar nu een brief hebt die eigenlijk voor mij is bestemd, of niet Pietje"
" Tsja, eh, wat zal ik zeggen"
Het probleem lijkt mij vrij duidelijk. Wat voor antwoord moet onze integere GM in dit geval geven? BRUTUS help mij, ik ben radeloos. Ik lig nachten achtereen wakker omdat ik geen oplossing kan vinden voor dit dilemma.
Jan: Welk een doffe ellende, Guess Who. Waarom heb je niet eerder geschreven?
De oplossing is nl. vrij simpel: een GM mag onder geen beding informatie over zijn correspondentie met spelers aan derden verstrekken, vooral niet aan andere spelers.

SPELGROEP DIPLOMACY

Sinds 13 December 1980 kent DUCOSIM (nederlandse vereninging voor conflict-simulatie) haar spelgroep Diplomacy.
Deze spelgroep probeert het spelen van Diplomacy in Nederland zowel t.a.v. kwantiteit als kwaliteit te bevorderen. De meeste activiteiten hebben op het moment te maken met het organiseren van het NK face-to-face en het coördineren van het postale gebeuren. Het bestuur bestaat op het moment uit Rob van der Burg(voorz.), Jaap Jacobs(secr.), Roland Bakker en Jan Feringa.

WIST U DAT?

Het lidmaatschap van de spelgroep is gratis; het enige wat men hoeft te doen is Jaap te schrijven dat men lid wil worden. Dát men lid wordt is belangrijk. Doordat er nu een Nederlandse uitvoering van het spel is, stijgt het aantal spelers snel en worden de consequenties van de beslissingen van de spelgroep steeds groter. Enkele voorbeelden van zaken die momenteel in Diplomacykringen spelen:
- regels voor de Postale Ratinglijst en het Postale Kampioenschap
- regels voor het NK ftf en de locatie waar het zich zal gaan afspelen
- Statuten voor de spelgroep. Een aantal dingen moet formeel geregeld worden: de ledenvergadering(en), relatie met DUCOSIM(bestuur), bevoegdheden spelgroep-bestuur, bestuursverkiezingen etc.
- het Novice Package, wat maar niet af komt
- Rob treedt af als voorzitter. Hoe gaat het nieuwe bestuur er uit zien?
- hoe zit het precies met het spelersarchief?

Het is duidelijk dat het belangrijk is dat op de spelgroepvergadering(september in Utrecht) zoveel mogelijk actieve, stemgerechtigde spelers aanwezig zijn. Geef je dus op als lid bij Jaap Jacobs, Vincent van Goghlaan 16, 2343 RN Oegstgeest.

Soms bent u er te laat bij

STAB VAN DE MAAND

In deze rubriek dit keer een bijdrage van 'It Pompeblêd'. Dit is het kleinste diplomacy-periodiek van Nederland en wordt uitgegeven door Alle en Albertje van der Veen uit Leeuwarden (adres: Speenkruid 22, 8935 JV Leeuwarden; tel.: 058-881972). Zij zijn met dit blad begonnen om diplomacy bekend te maken onder familie, vrienden en kennissen. Recentelijk is één van de in dat blad gespeelde partijen beëindigd, namelijk: 'Te let betocht had mannich yn't leed brocht'. Uit deze partij komt deze keer de stab van de maand. Wij laten nu Alle aan het woord:

Dit spel bestond uit allemaal beginners. We schrijven inmiddels najaar '04. Ik (Engeland) had een hecht verbond met Duitsland. Het probleem was echter dat Duitsland mijns inziens de interesse in het spel had verloren en mij als een slaaf volgde. Ik gunde hem daarom niet de 2e plaats (zoals afgesproken). Daarom zocht ik in 1904 contact met Italië en Oostenrijk om een snel einde aan het spel te maken. Zij waren beide 'in' voor mijn voorstel met als gevolg dat het spel najaar 1906 was afgelopen.
Hieronder volgen de opdrachten van voor- en najaar 1906:

AUS: A Rum-Ukr, A Ser-Rum, A Gre-Bul, A Gal S A Rum-Ukr, A Sev xxx, F LYO-Spa(sc).
ENG: F Lon-ENG, F Edi-NTH, A Wal-Lon, A Lpl-Yor, F Den xxx, F BAL xxx, A Mos xxx, A Mar-Pie, F Spa(sc)-Mar, F MAO-Spa(sc), F Por S F MAO-Spa(sc), A Par xxx, A Ruh S (G) A Kie-Mun (NSO).
GER: NMR 1. A Bur xxx, A War xxx, A Sil xxx, A Mun xxx, A Ber xxx, A Kie xxx.
ITA: A Tyr-Vie, A Ven-Tyr, F WMS-TYR.
RUS: ANARCHY. F Ank xxx.
TUR: ANARCHY. A Bul xxx, F BLA xxx, F Con xxx.

Najaar 1906

AUS: F LYO-WMS, A Gre-Bul, A Rum S A Gre-Bul, A Ukr S A Sev ***,
A Sev ***, A Gal ***.
ENG: A Yor-Hol, F NTH C A Yor-Hol, A Lon-Bel, F ENG C A Lon-Bel,
F BAL-Ber, F Den-Kie, A Ruh-Mun, A Mos ***, A Par ***, A Pie-Ven,
F Por-MAO, F Spa(sc) S F Mar ***, F Mar ***.
GER: A Bur-Gas, A Mun *** (disb.), A Kie-Ruh, A Ber-Pru, A Sil-Boh,
A War S (E) A Mos ***.
ITA: F TYR-Nap, A Tyr S (E) A Ruh-Mun, A Vie-Tri.
RUS: ANARCHY. F Ank ***.
TUR: ANARCHY. A Bul *** (disb.), F BLA ***, F Con ***.

A Pie-Ven was onderdeel van de afspraak met Italië.

Noot van de redaktie: inderdaad een afschuwelijke stab. Engeland pakt in één klap liefst vijf Duitse centra plus één Italiaans centrum en komt daarmee van 13 op 19. Alle, zou je ons de namen van de spelers van de andere landen kunnen laten weten zodat we deze partij in de postale ratinglijst kunnen opnemen?

Meer weten? Vul de bon in.

PICTURE CONTEST

Sinds kort hebben wij ook Diplomacycontacten met een Amerikaan: Gary Coughlan, editor van "Europa Express". Een van de vaste onderdelen van EE is de "picture contest". In EE wordt een foto van iemand uit Nord-Amerika of Europa afgedrukt en de lezers worden uitgedaagd te raden wie het is en hem/haar te beschrijven. Het toeval wil dat we de reacties op een foto van Jaap Jacobs onder ogen kregen. Dat kunnen we onze lezers natuurlijk niet onthouden:

Jim Finley(California, USA): "This is a very peculiar person. The picture printed very poorly, at least in our copy and came out looking like-like-like a 70-year-old former concentration camp guard, now seeking employment as a transvestite gigolo. What a terrible picture! This can't be right. Two colors of hair, a hunchback, what looks like a cleft palate right through the mustache--no, this has to be a defective photo. Nobody looks like that. If they did, they wouldn't play Diplomacy".



Pete Gaughan(Texas, USA): "The reproduction of the photo for the contest was so bad I won't even guess. My copy looks like a picture of someone who's survived a nuclear bomb. Of course, that could mean it's Ben Schilling or some equally crusty old-timer".

Judy Winsome(California, USA): "You can't fool me. This is Foster Brooks. I love the sly appearance, looking out of the corners of his eyes. Obviously, this is someone who loves to play Austria. He's extremely devious, drinks out of plain brown paper bags, eats Chinese dinners out of plain white cartons, and buys generic products. He has difficulty with his correspondence because he doesn't like to reveal his intentions by putting an adress on the envelope. So he puts someone else's return adress on it and communicates in this round-about-manner. This guy is Serbian, lives in a fort, works as a hod carrier which is only a front for his espionage activities. He secretly works for Atari, stealing designs for joy sticks. I won't go any further with that line. This guy publishes under a pseudonym such as "Conrad Baumeister"".

John Michalski(Oklahoma, USA): "Guy looks like Mozart, musical and insane. Must be European. My guess would be Uli Baumeister".

Robyn Finley(California, USA): "Where have I seen this man? At the laundromat? On an FBI poster? Or is HE the one who wears that Billy Bob Bear suit at the Show Biz Pizza place?! He looks terribly cruel and sinister, probably due to the sad fact that his parents went and named him something like Marion or Bethel or Nalbert. But looks can be deceiving and he just may be as nice and as mild-mannered as ever. But if he's as mean as he looks, I'll place my bet that it's Terry Tallman!".



John Michalski(Oklahoma, USA): Gawd, what a pervert! Looks like a fat Russian revolutionary in 1919. Plays Germany by attacking Russia in spring 1901 and keeps hamsters for pets. Must be either a student in a rabbinical monastery in New York or a Belgian waiter. My guess is it's John Caruso".

Dustin Laurence(Montana, USA): "How about the pic contest? Ah, yes. First among his favourite songs are: "Hyperactive" (Thomas Dolby), "She blinded me with science" (The same), and "Dr. Heckle and Mr. Jive" (Men at Work). His all time favourite is "Thriller". He loves the videos to these songs, especially "Thriller". His favourite poem is The Laboratory (Robert Browning). His favourite story is The Masque of the Red Death (Poe). He detests Nicky Machiavelli as a left-wing anarchist and considers the Marquis de Sade's books and masterpieces of literature. His vision is 20/200, which explains the windshields. He is well-dressed, wearing long white smocks and disposable rubber gloves. He fixes his hair like that in imitation of "Igor" in an old horror movie. Nobody told him that brillcream is out of style. He has an intermittent masochistic love affair with Kathy. His father was a werewolf, and he was disowned after his father found out he couldn't grow any more of a mustache than that. As a paranoid psychopathic axe murderer, he loves the do-or-die of Turkey, Germany and Russia. Never accept a drink from this man, as he is especially fond of Alkaloids, Cyanides and Monofluoroacetic acid. His greatest ambition is a (as he says) la-bor-a-tory of his own. He is currently working as an escort service in Santa Monica, California for young girls. Hm, that includes half of the hobby. Still, this is none other than Mike "Hunchback" Mazzer".

Afdaling naar obscure sferen

Steve Arnawoodian(Pennsylvania, USA): "This guy is a nothing! He has no personality, doesn't work or attend school. He could be one of your gypsy neighbours. His favourite place to spend an evening is on the sofa watching T.V. I've often said Jim Briggs was a lazy good-for-nothing slob, so I say the photo is of Jim Briggs".

Naast de picture contest bevat "Europa Express" een grote, zeer internationaal getinte Letter-Column. Van harte aanbevolen!
Gary Coughlan, 4614 Martha Cole Lane, Memphis, Tennessee 38118, USA

POSTALE RATING SYSTEEM

Dit systeem is in 1982 gemaakt door Jan Feringa. Het bijbehorende Pascal-programma is in 1983 geschreven door Teijo Doornkamp. Voor hun suggesties en kritiek worden bedankt: Jaap Jacobs, Roland Bakker, Teijo Doornkamp en Jan Herman Veldkamp.

Gamerating (GR)
Als een partij is afgelopen worden de zeven TR's (Total Ratings) van de spelers opgeteld. Als een speler nog niet in de ranglijst voorkomt, krijgt hij een TR van 100 toebedeeld.
Het resultaat van deze optelling, de Gamevalue (GV), wordt als volgt over de spelers verdeeld: de winnaar krijgt 30%, de tweede 20%, de derde 15%, de vierde 10 % en de rest 5%. De overblijvende 10% wordt verdeeld naar het aantal s.c's waarmee de spelers geëindigd zijn.
Overwinningen met meer dan 18 s.c.'s worden geteld als zijnde behaald met 18 om onnodige verlenging van de partij te voorkomen.
In het geval van een draw worden de percentages gemiddeld.
Vb. Stel dat er drie mensen de tweede plaats delen. Elk krijgt dan $21^{2}/3\%$ (= 30+20+15/3) van de GV plus hun aandeel van de 10% voor s.c.'s.
Dropouts krijgen 5%.

Total Rating (TR)
Stel dat iemand 5 partijen heeft gespeeld. Het resultaat van de eerst beëindigde partij noemen we GR_1, van de tweede partij GR_2, etc. Dan geldt:

$$TR = \frac{GR_5 + 0,8 x GR_4 + 0,64 x GR_3 + 0,512 x GR_2 + 0,4096 x GR_1}{1 + 0,8 + 0,64 + 0,512 + 0,4096}$$

Als een speler minder dan 4 partijen gespeeld heeft, worden de GR's aangevuld met een aantal hulp-GR's tot hun gezamelijke aantal gelijk is aan 4.
De waarde van zo'n hulp-GR is altijd 100.
Vb. Stel dat iemand 3 partijen heeft gespeeld. Dan geldt:

$$TR = \frac{GR_3 + 0,8xGR_2 + 0,64xGR_1 + 0,512x100}{1 + 0,8 + 0,64 + 0,512}$$

De gevolgen van de hantering van dit systeem zijno.a. dat een tweede plaats in het algemeen minder waard is dan betrokken zijn in een 3-way draw en meer waard dan een 4-way draw. Dit is uiteraard aanvechtbaar en in bepaalde gevallen aantoonbaar onbillijk, maar dat geldt ook voor elk alternatief.
Dit systeem is als een compromis tussen de verschillende opvattingen over Diplomacyratings tot stand gekomen en functioneert goed in dat opzicht.
Momenteel wordt de lijst halfjaarlijks 'gezuiverd' van niet-actieven, waarbij onder 'actief' wordt verstaan: "meespelen in een postale Diplomacypartij in Nederland of Vlaanderen of op een desbetreffende wachtlijst staan".
Er ligt een voorstel om drop-outs 0% toe te bedelen i.p.v. 5%. Dit zal worden behandeld tijdens de spelgroepvergadering in September.

Postaal Kampioenschap

Jaarlijks worden de zeven spelers met de hoogste ratings uitgenodigd voor de Postale Kampioenschapspartij. Heeft één van de zeven hoogsten geen belangstelling , dan wordt nummer 8 gevraagd etc.
De organisatie van de Postale Kampioenscapspartij rouleert over de zines.
De 1984-partij is net begonnen in Je Maintiendrai, de partijen van 1985 en 1986 worden georganiseerd door resp. Brutus en Oxymoron.

Publicatie

Maandelijks wordt de nieuwe ranglijst gepubliceerd in Brutus, behalve als er die maand geen partij is beëindigd. Oxymoron, JM en de Conflictgazet nemen de ranglijst regelmatig over.

PRONKJEWAIL door Roel Panjer

Zoals iedereen weet is Groningen het hart van Diplomacy-spelend Nederland. Vandaar ook dat er nu dan, als eerbetoon aan deze stad, een Groningse Diplomacy-variant verschijnt onder de naam Pronkjewail. Voor de niet-Groningers : deze naam komt uit het refrein van het Grunnens Laid : "Ain pronjewail in golden raand is Grunnen, Stad en Ommelaand".
Als basis voor dit spel dient de situatie in de provincie Groningen, zo omstreeks het midden van de 17e eeuw, met enige wijzigingen om het spel leuk te maken.
De ommelanden bestaan uit :
Westerwolde, Hunsingo en Fivelingo
De Stad bestaat uit Groningen, een dubbele supplycenter en Hoogkerk.
De provincie bevatte toen, net als nu, vele waterwegen. In dit spel zijn dat : het Reitdiep, het Vanstarkenborghkanaal, het Damsterdiep, het Winschoterdiep, het Stadskanaal, het Wildervankkanaal en het Pekelderdiep.
De gebieden heten (met hun afkortingen, beginopstelling en het al dan niet schuur zijn-supplycenter)

Streek	Gebied	Schuur	Afk.	Eenheid
Hunsingo (H)	Zoutkamp	*	Zou	Sch
	Ezinge	*	Ezg	B
	Baflo	*	Baf	B
	Pieterburen		PtB	
Westerwolde (W)	Winschoten	*	Win	B
	Bellingwolde	*	Bel	B
	Ter Apel	*+	Tal	Sch
Fivelingo (F)	Delfzijl	*	Del	Sch
	Appingedam	*	Dam	B
	Bedum	*	Bed	B
	Spijk		Spij	

Groningen (G)	Stad	**	Std	B/Sch
	Hoogkerk	*	Hgk	B
Neutraal	Pekela's		Pek	
	Stadskanaal	*	Stk	
	Bareveld		Bar	
	Veendam	*	Ven	
	Zuidbroek		Zdb	
	Termunten		Ter	
	Siddeburen	*	Sid	
	Hoogezand	*	Hog	
	Gorecht		Gor	
	Ten Boer		TnB	
	Uithuizen	*	Uit	
	Winsum		Win	
	Aduard		Adu	
	Leek		Lee	
	Marum	*	Mar	
	Grijpskerk	*	Grp	
	Bunde		Bun	
	Schiermonnikoog	*	Sch	
	Emden	*	Emd	
Zeeën	Lauwerszee		LZ	
	Pieterburense Wad		PW	
	Uithuizerwad		UW	
	Eems		ES	
	Dollard		DO	



Dat maakt in totaal 21 voorraadschuren. Winnar is degene die dus 11 voorraadschuren bezit.
De regels komen overeen met die van Diplomacy afgezien van de volgende wijzigingen.
Elke speler krijgt aan het begin van het spel de beschikking over 2 Boeren (B) en 1 Schipper (Sch). Voor de Boeren gelden dezelfde regels als voor legers in Diplomacy. Voor de Schippers ligt dit anders. Een schipper is in feite een boer met een boot, de zogenaamde Snikke. Met deze Snikke kunnen alle zeeën zoals op de kaart aangegeven bevaren worden en alle kanalen.
Er kan zich in elk gebied echter maar 1 Boer of Schipper bevinden, met uitzondering van de Stad, daar mogen zich twee Schippers en/of Boeren van dezelfde speler bevinden.
Een schipper op een kanaal bevindt zich dus automatisch op een kanaal én in een gebied. Schippers kunnen alleen naar grens(land)gebieden bewegen die aan hetzelfde kanaal liggen. Schippers die in een gebied met meerdere kanalen liggen, liggen ook op alle kanalen.
Deze Schippers kunnen net als in Diplomacy Boeren covooieren. Het convooi is alleen mogelijk over zeegebieden of tussen 2 gebieden aan hetzelfde kanaal als waar de schipper op ligt. Het gebied waar de schipper ligt fungeert dan als een soort zeegebied waarover de boer geconvooieerd wordt.
Bijvoorbeeld : Sch TnB C B Dam-Std is goed
Sch TnB C B Dam-Hog is fout
Voor het verlenen van steun aan een eenheid door een Schipper geldt dezelfde regel : Een Schipper kan alleen steunen naar gebieden waar hij ook zelf kan komen.
Wordt een schipper uit een gebied verdreven dan wordt hij geacht zich terug te trekken naar een aangrenzend gebied dat aan hetzelde kanaal ligt. Kan hij dit niet dan verbrand hij zijn Snikke en trekt zich terug in een niet aan het kanaal gelegen aangrenzend gebied. Is ook dit niet mogelijk dan wordt hij verbannen naar Friesland (d.i. opgeblazen).
Mochten er nog suggesties zijn voor spelregelverbeteringen of -wijzigingen dan sta ik daar natuurlijk voor open. Het spel is nog niet eerder gespeeld, zodat het eerste spel een experimenteel karakter zal dragen. De deelname staat open voor iedereen, zelfs voor Friezen en Hagenezen !
Rest mij nog Jan-Herman en Teijo te bedanken voor het idee

Fall 1907 1983 FS GM Teijo Doornkamp

"Italiaanse steun redt de Sultan nog een jaartje, Rusland herovert thuisland. Instorting Duitse Rijk door Anglo-Franse samenwerking, Oostenrijk nu sterke man Europa ?"

AUS (Jan Feringa)	: A Ser S A Alb-Gre, A Alb-Gre, A Rum S (R) Ukr-Sev, A Con S (R) A Smy ***, A Mun-Bur, F Tri ***
ENG (Roland Bakker)	: F NWS-Bar, F Swe ***, F Den-Kie, F NTH C A Yor, A Yor-Nor
FRA (Jochem van Hal)	: A Hol S (E) F Den-Kie, A Bur-Mun, A Mar-Pie, F MAO-WMS, F WMS-GOL, F Bel S A Hol ***, F Tus-Rom
GER (Rob v/d Burg)	: A Ber-Mun, A Kie S A Ber-Mun (retr. Ruh)
ITA (Roger v/d Putte)	: F IOS S (T) A Gre ***, F TYS-Tun, F Rom ***, A Ven-Tri, A Sev-Rum (exit, NRP)
RUS (Ivo Bouwman)	: F Fin-Swe, A Mos S A Ukr-Sev, A Ukr-Sev, F Ank S (A) Con ***, A Smy S F Ank ***
TUR (Paul Michel)	: A Gre S F AEG-Bulsc, F AEG-Bulsc, A Arm S (I) A Sev *** (NSO)

Adjustments:

AUS (6+1=7)	: Home, Ser, Rum, Con, +Mun	+ A Vie
ENG (5+2=7)	: Home, Den, Nor, +Swe, +Kie	+ A Edi, + A Lon
FRA (8-1=7)	: Home, Spa, Por, Bel, Hol, -Kie	-
GER (2-1=1)	: Ber, -Mun	- A Ruh
ITA (5-1=4)	: Home, Tun, -Sev	-
RUS (5+2-1=6)	: StP, Mos, War, Smy, +Sev, +Ank, -Swe	+ A StP
TUR (3-1=2)	: Gre, Bul, -Ank	- A Arm

Press:

AUS-TUR : Ik hoop dat het met je tentamens beter afloopt.

AUS-GM : Het tempo is lager dan dat van jou in Downfall maar er zit schot in.

ENG-TUR : Ik prefereer (Roland bedoelt Ik neem liever) de noordelijke route, alhoewel deze koud en vol gevaar is, is zij beduidend korter.

TUR-RUS : Drie weken lang huilen dat je gestabt bent en dan toch maar gaan samenwerken met degene die je gestabt heeft, terwijl je alleen maar sprak van wraak is een manier van spelen die zo langzamerhand in de gaten loopt en die naar mijn mening een beetje zielig is. Dus kortom stop daar eens mee !

TUR-AUS : Zeg boer je bent knap vervelend maar desondanks redelijk eerlijk voor een dippy-speler, vlogende keer beter !

TUR-ITA : Ik heb persoonlijk het idee dat ik iets meer in de penarie zit.

TUR-ENG : Ik hoop dat je namens mij afschuwelijk wraak op de heer Bouwman wil nemen.

TUR-GER : We hadden meteen anti-Russisch moeten spelen in het begin maar dat doen we dan de volgende keer wel.

TUR-GM : Ik wist dat de natuur kon stinken, maar zó !

GM-GM : 't Kleinste mannetje en de meeste praats. Nou ja 't zal wel niet lang meer duren.

TYP-GM (AUS) : Dus het is eindelijk duidelijk hoe het komt dat je zo'n succes hebt!

RUS-TUR : Je had zo langzamerhand wel moeten weten dat voor mij slechts jouweliminatie doel van dit spel was. En dus ben ik nu bijna tevreden!

DIPLOMACY HET EINDE VAN DE DROOM

Spring 1906 1983 FT GM: Guus Lobach

" Turkse eenheden door Duitsland in de pan gehakt"

ENG (Bernd Timmerman) : Anarchy; A Lpl
FRA (Ruurd Wiersma) : NMR1; F NWS(disb.), F ENC, A Gas(disb.)
GER (Graham Smith) : A Yor-Lpl, F Cly S F Nor-NWS, F Lon-NTH, A Bur-Gas, F Bre S A Bur-Gas, A Ruh-Bur, F Nor-NWS, A Pru-Liv, A Sil-Gal, A War S A Sil-Gal, A Mun-Boh, F Kie-BAL, A Ber-Kie
ITA (Roel Panjer) : A Pie S A Ven-Tyr, A Ven-Tyr, A Vie-Boh, A Rom-Ven, F MAO S (F) F ENC-Bre(NSO), F Por S F MAO xxx, F TYS-WMS, F GOL xxx
TUR (Jan Herman Veldkamp): A Fin S A Mos-StP, A Mos-StP, A Ukr-Mos, F BLA xxx A Gal S (A) A Vie-Boh(NSU,disb), F Gre xxx, F AES xxx, A Rum-Ukr

Press:
Ber-Par: I'm glad you're not giving up, I hate NMR.
Ber-Con: The Kaiser will offer free swimming lessons to northern Turkish armies
GM-World: Enkele verbeteringen van de publicatie in Brutus 14:
- (G) F Yor moet zijn (G) A Yor
- (T) A Rum-Ser moet zijn A Rum-Sev
- (I) A Ven NMR

DIPLOMACY AFKE'S ZEVENTAL

Fall 1901 1984 FC GM: Jan Herman Veldkamp

" Rusland pakt vier supplycenters en verzuimt te bouwen!"

AUS (Jordite Koopman) : F Alb-Gre, A Ser S F Alb-Gre, A Bud xxx
ENG (Arnold Bakker) : F ENC C A Wal-Bre, A Wal-Bre, F NTH-Bel
FRA (Peter vd Akker) : F MAO-Por, A Spa xxx, A Pic-Bel
GER (Geert Kuiper) : F Den-NTH, A Kie-Hol, A Ruh S (E) F NTH-Bel
ITA (Harm Miedema) : A Tyr-Boh, F IOS C A Apu-Tun, A Apu-Tun
RUS (Jannie Graf) : F GOB-Swe, A StP-Nor, A Gal-Vie, F BLA-Ank
TUR (AMJ Caldenborgh) : F Con-Bul(sc), A Bul-Rum, A Ank-Con

Adjustments:

AUS (3+2-1=4)	: Bud, Tri, +Ser, +Gre, -Vie	+ A Tri
ENG (3+2=5)	: Home, +Bel, +Bre	+ F Lon, + F Edi
FRA (3+2-1=4)	: Par, Mar, +Spa, +Por, -Bre	+ A Par
GER (3+1=4)	: Home, +Hol	+ A Kie
ITA (3+1=4)	: Home, +Tun	+ F Nap
RUS (4+4=8)	: Home, +Nor, +Swe, +Vie, +Ank	NBO, 4 short
TUR (3+2-1=4)	: Con, Smy, +Rum, +Bul, -Ank	+ F Smy

Press:
TUR-RUS: Wat zou het leven zijn zonder mooie vrouwen?
TUR-AUS: Gleuf!
FRA-Peter Aars: Joepie!
ITA-World: 13 Mei ben ik jarig. Iedereen uitgenodigd, inclusief de GM.
GM-ITA: Zet de tequila maar koud.
ITA-GER: Mag ik Zweden hebben?
ENG-FRA: Nogmaals: moet je maar onderhandelen.
GM-RUS : Het insturen van buildorders is een gevestigde Diplomacytraditie.
GM-World: Mijn nieuwe adres is Basaltstraat 230, Groningen.

DIPLOMACY ZA ROEBEZJOM

GM Peter Aars, fall 1904, 1983 MB

Frankrijk breekt Duits verzet dankzij Engelse kap. De Fransman verwachtte dit kennelijk niet en laat build achterwege.

AUS (Pieter Stolk) : A Gal-Rum, A Bud S A Tri-Ser, A Tri-Ser, F ADS-Ven, A Con-Smy
ENG (Han Wienbelt) : F IRI-Wal, F Lon-NTH, F HEL-Hol, F Swe-Den, A Nor-StP
FRA (Jan Herman Veldkamp) : F ENG S A Bur-Bel, A Bur-Bel, A Par-Pic, A Gas-Bur, F MAO S F ENG
GER (Heino Koning) : A Hol S A Bel, A Bel *** (retr. Ruh), A Mun ***, A Kie S F Den, F Liv-BAL, F Den S F Liv-BAL
ITA (Roland Bakker) : F AEG-Smy, F ION-ADS, A Tyr-Ven, A Gre S A Ser, A Ser S (R) F Bul(ec) *** (NSO)
RUS (Tom Mendel) : F GOB-StP(sc), F Bul(ec)-Rum, A War-Gal, A Ukr S F Bul(ec)-Rum
TUR (Jaap Jacobs) : A Arm-Sev, F BLA S A Arm-Sev, F Ank-Con, F Rum *** (Disb.)

ADJUSTMENTS

AUS (5)	:	Home +Con -Gre	
ENG (5)	:	Home, Nor, Swe	
FRA (5+1=6)	:	Home, Spa, Por +Bel	NBO, 1 short
GER (6-1=5)	:	Home, Den, Hol -Bel	-F BAL
ITA (5+1=6)	:	Home, Tun, Ser +Gre	+A Ven
RUS (4)	:	StP, Mos, War, Rum	
TUR (4-1=3)	:	Ank, Smy, Sev -Con	

PRESS

ENG-GER : Ik aksepteer alleen kadootjes in de juiste verpakking.
GER-ITA : ———

GER-ENG : Sucht nur die Menschen zu verwirren, sie zu befriedigen ist schwer.
GER-TUR : Een seizoen in zomaar een spel...... ook een manier van onderhandelen.
RUS-TUR : Hiervoor heb ik eigenlijk geen woorden.
RUS-AUS : Akkoord?
RUS-GER/ENG: Wie wil nou eigenlijk wat?
RUS-FRA : Hulp nodig? Desnoods zendt de Tsaar zijn slaven, eh...de bevolking.
TUR-ITA : En degene die een puinhoop maakt mag die ook zelf opruimen
GM-World : Tom Mendel is verhuisd;
Vaillantlaan 403
2526 AA Den Haag







DIPLOMACY VROOM VERRAAD

Fall 1902 1983 GM Guus Lobach

Rob van der Burg stopt met het produceren van BRUTUS en met het GM-en van deze partij, ik neem deze partij over. Omdat Peter Vader nu voor de tweede keer geen zetten in heeft geleverd en verder ook weigerde geld aan ons over te maken, heb ik besloten hem uit de partij te schoppen. Ik zal een vervanger voor hem zoeken en jullie zo snel mogelijk laten weten, wie dat is. De deadline voor deze partij heb ik een maand uitgesteld, ingeleverde zetten blijven geldig maar kunnen uiteraard weer worden herroepen.
Nog even dit, ik garandeer niet dat ik op de deadline thuis ben (sterker nog, dit zal vaker niet dan wel het geval zijn). Telefonisch inleveren geschiedt dan ook volledig op eigen risico.

DIPLOMACY DE JOKER

Fall 1901 1984 FB GM: Jan Feringa

" Twee schrijffouten (of "schrijffouten" ?) en twee home-supplycentres in vreemde handen"

AUS (Tom Mendel) : F Ven-Alb(imp), A Vie-Gal, A Ser-Gre
ENG (Mente Heemstra) : F NWS-Nor, F NTH C A Yor-Bel, A Yor-Bel
FRA (Redmer Alma) : F MAO-Por, A Spa xxx, A Pic-Bel
ITA (Ronald Kiel) : A Pie-Mar, A Apu-Tun, F IOS C A Apu-Tun
RUS (Jan Haveman) : F GOB-Swe, A War-Gal, A Ukr-Rum, F Sev S A Ukr-Rum
GER (Marc Le Clerq) : A Kie-Hol, A Ruh S A Kie-Hol, F Swe-Swe(NSU)
TUR (Frank Hoekstra) : A Arm-Sev, F Ank-BLA, A Bul-Gre

Adjustments:

AUS (3+2=5)	: Home, +Ven, +Ser	+A Bud, + A Tri
ENG (3+1=4)	: Home, +Nor	+ F Lon
FRA (3+2-1=4)	: Bre, Par, +Spa, +Por, -Mar	+ A Par
GER (3+2=5)	: Home, +Hol, +Den	+ A Kie, + A Mun
ITA (3+2-1=4)	: Nap, Rom, +Mar, + Tun, -Ven	+ F Nap
RUS (4+2=6)	: Home, +Rum, +Swe	+ A Mos, + A StP
TUR (3+1=4)	: Home, +Bul	+ F Con

Press:

ENG-RUS : Leuk kaartje!
ENG-ITA : Een FRA-AUS samenwerking: heeft die variant ook een naam?
GER-ENG : Sorry, je was te vroeg.
GER-TUR : Het voordeel van Russische vrouwen is dat ze in de toekomst (ná 1917) uitstekend in een turkse harem zullen passen.
GER-RUS : Ich möchte nur Sauerkraut mit Schweinebraten, und ein gutes Glas Bier dabei.
GER-AUS : Koest!
GER-ITA : Klaar ... af!
GER-GM : Bla! (onder het mom van: laat ik ook eens wat zeggen)
GM-GER : Esdoornlaanse kletskoek is niet nieuw voor mij.
GER-FRA : Take four.
RUS-TUR : AUS en ITA hebben je zeker StP(nc) aangeboden?
GM-RUS : Er is er maar één die hem StP(nc) kán aanbieden.
RUS-ITA&AUS: Vermaken jullie je een beetje?
GM-World : Het nieuwe adres van Tom Mendel is:
Vaillantlaan 403, 2544 GX Den Haag

CHÂTEAU HAUT-KOENIGSBOURG

BEURT 5 GM: Mr. Aars

Macho Hracho gaat er als een gek van door in de hoop niet geplet en bedolven te worden onder een steenlawine. Slechts één zwerfkei doet z'n naam eer aan en geeft Macho Hracho een tikje mee. Macho Hracho heeft geluk dat z'n gekochte kistje zo stevig is. Het had niet veel gescheeld...
Oberon zwoegt verder de heuvel op. Na 17 meter kruist hij wederom een pad. Tot z'n grote schrik springen er twee struikrovers uit de bosjes naast het pad. Rauw volk dat alleen maar belust is op geld, goud en sieraden. Rechts van hem ziet Oberon nog een heer naderen...
Alphonso le Matin gaat weer verder nadat hij alles netjes opgeruimd heeft. Het afval neemt hij mee en deponeert hij in de dichtsbijzijnde afvalbak. Wat een heer. Hij volgt het pad naar rechts dat vrijwel onmiddelijk linksaf buigt en nogal omhoog gaat. Alphonso le Matin ziet Oberon, die het pad oversteken wil maar daarbij gestopt wordt door twee luguber uitziende figuren. Alphonso le Matin gaat erop af. Hij nadert de personen tot op 8 meter...

Ze hebben het al zo moeilijk

Frits rent wat ie rennen kan. Hij volgt het ravijn dat steeds smaller en smaller wordt tot een kloof. Over deze kloof liggen verscheidene boomstammen.
Beertje Colargol rent ervandoor en roept naar Otje "Sukkel". Dat pikt Otje niet en heetgeblakerd als hij is schiet hij Beertje Colargol twee pijlen na. Gelukkig voor Beertje wordt hij twee keer gemist. Na zijn sprint van 30 meter kruist hij een pad dat hier rechdoor gaat. Voor alle zekerheid pakt Beertje Colargol zijn pijl en boog.
Otje schiet Beertje Colargol nog twee pijlen na die jammerlijk genoeg beiden missen. Mopperend zet hij de achtervolging in. Was ik hem nu maar meteen achternagerend, denkt hij, straks verlies ik hem nog uit het oog. Beertje Colargol is namelijk nog nauwelijks te zien op ongeveer 30 meter afstand.
De Monnik volgt hollend het wildspoor dat in de goede richting blijft lopen.

is Chateau

Killer Kane moest kennelijk even goed bijkomen van z'n gevecht met de Gobbin. Het beurtje rust heeft hem goed gedaan, hij loopt als een haas in dezelfde richting als de Monnik die hij 20 meter voor zich ziet lopen. Ook Killer Kane volgt dus het wildspoor. Na 20 meter merkt Killer Kane net bijtijds een stok op ± 15 cm hoogte over het wildspoor op met daarachter op 1,25 m een rechtomhoog stekende pijlpunt. Killer Kane springt eroverheen. Dat is vast een smerige truuk van die vermaledijde Monnik denkt Killer. Vol wraaklust rent hij verder, achter de Monnik aan.
Teijo Hasji tenslotte vindt het hoog tijd voor een versterkende maaltijd. Ondertussen neemt hij de omgeving in zich op. Recht voor hem op 12m een rotswand, links van hem op 4m een pad dat in noordwestelijke richting loopt. Het kasteel ligt ongeveer West-Noordwest. Een hevige boer is het resultaat van z'n haastig schrokken. Teijo Hasji begint in z'n rugzak te rommelen. "Verrek, weer m'n Rennies vergeten!"



PRESS

KK-World : Ra ra wie ben ik?
Yvonne-KK : Dat is niet zo moeilijk te raden als je je zetten op een briefkaartje instuurt en ik de brievenbus leeg!
TH-GM : Aglaia, here I come!
GM-TH : Help!

BC-Otje : Uilskuiken
Otje-BC : Hee scheithaas, durf je niet?
BC-Monnik : Prutser
MH-TH : Ik dacht dat je die liedjeszanger wel een toontje lager zou laten zingen???
MH-World: 5 tegen 1 op Otje!!!
GM-BC : Ik gebruik ruitjespapier (5mm) en twee kaarten; een globale waarbij elke 5mm 10m is en een meer gedetailleerde waarbij elke 5mm 2m is.

een kasteel

De prijsvraag heeft in totaal 4 reakties opgeleverd. Wat een grote eikels zijn jullie toch! Wie wil er nou niet een grote doos sigaren en een kus van de rondemiss?
Zoals eerder gesteld wordt de prijs pas na beëindiging van het spel uitgereikt en wordt uiteraard ook dan pas vrijgegeven wie wie is.
De oplossingen die deze vier mensen gaven:

Beertje Colargol	: Wally, Peter, Heino, Yvonne
Killer Kane	: Teijo, Wally, Wim, Wim, Wim
Otje	: Yvonne, Yvonne, Yvonne, Jan Herman
Macho Hracho	: Lex, Teijo, Teijo, Teijo
De Monnik	: Wim, Roel, Lex, Lex
Teijo Hasji	: Jan Herman, Heino, Wally, Wally
Alphonso le Malin	: Peter, Jan Herman, Jan Herman, Roel
Frits Spits	: Heino, Peter, Peter
Oberon	: Roel, Lex, Roel, Heino



in Frankrijk?"

Omdat Chateau Haut Koenigsbourg gedeeltelijk nog het zoeken is naar een prettig spelend schriftelijk fantasy spel de volgende aanvullingen/wijzigingen op de regels:
Elke beurt duurt 5 minuten en die beurt is te verdelen in 5x1 minuut.
Hiermee kunnen de mogelijkheden voor de spelers wat uitgebreid worden.
Je kunt nu voor elke minuut je orders opgeven. De tendens was er al (Otje sloop bv. een stukje eer ze B.C. onder vuur nam).
Elke minuut kun je:
- 1 pijl afschieten
- 1 molotov- cocktail werpen
- Over een pad:
  - 12 meter rennen
  - 8 meter lopen
  - 4 meter sluipen
- Over een niet pad:
  - 6 meter rennen
  - 4 meter lopen
  - 2 meter sluipen
- in een man tegen man gevecht 2 klappen uitdelen of inkasseren; afhankelijk uiteraard van de dobbelstenen
- 2 vluchtpogingen ondernemen

Het verorberen van een voedselpakket blijft 5 minuten duren.
Deze nieuwe regels gaan direkt in.

VAIN RATS WAR OF THE SEWER

Fall 1903 GM Teijo Doornkamp

AUS (Wally Koster) : A Vie-Gal
ENG (Peter Dols) : F NWS-NTH, F Yor-Lon, A Bel-Hol, F Cly-NAO, F NTH-Den
FRA (Jan-Herman Veldkamp) : A Mar ***, A Bur S F ENC-Bel (NSO), F ENC-Bre, F Bre-ENC
GER (Yvonne Buter) : A Ruh-Bel, A Pru-Sil (disb., NRO), A Mun ***
ITA (Harry v/d Laan) : A Sil-War, A Gal-Ukr, A Tir-Vie, A Tri-Bud, F GOL-WMS, F TYS-Tun, F IOS-Nap
RUS (Jan Feringa) : F Liv-Pru, A Nor ***, A War-Gal, A Ber S F Liv-Pru
TUR (Chris Frowein) : F Tun-Naf, A Ser ***, A Bul-Con, F Ank S A Bul-Con

Adjustments:

AUS	(1+1-1=1)	: +Vie, -Bud	-
ENG	(5+2-2=5)	: Home, +Den, +Hol, -Nor, -Bel	-
FRA	(4+1-1=4)	: Par, Bre, Spa, +Mar, -Hol	-
GER	(3+2-2=3)	: Kie, +Mun, +Bel, -Ber, -Den	NBO, 1 short
ITA	(7+2-3=6)	: Home, Tri, +Bud, +Tun, -Mar, -Mun, -Vie	-F Nap
RUS	(6+3-1=8)	: Home, Rum, +Nor, +Ber, +Smy, -Con	+F Sev, +A Mos
TUR	(4+2-1=5)	: Ank, Bul, Gre, +Con, +Ser, -Smy	NBP, 1 short

Drawproposal: 7-way draw

Press:
ENG-GER : I like this 'Bu(t)terfahrten' round Helgoland.
ENG-GM : 1905 ?
GM-ENG : Dat is niet aan mij maar aan jullie !
FRA-GM : Is het dat meisje waarmee ik je vorige week zag lopen ?
FRA-ENG : Op weg naar Ijsland ?
TUR-RUS & ENG & FRA & GER : Hierbij belegt de Grootmoefti van Ankara een topontmoeting in zijn domicilie ter bepaling van een doeltreffende strategie voor de bestrijding van het fascistische bolwerk en zijn Nazi compagnon.
GM-TUR : Huh ?

VAIN RATS RATTENKONING

f'05. GM: Wally Koster.

AUS (Peter Aars) : A(Rom) - Ven, A(Bud) - Tri, A(Vie) s A(Bud) - Tri, A(Ukr) ***.
ENG (Jan Feringa) : F(IRS) - MAO, F(Lpl) - NAO, F(Swe) s (G) F(Den) - BAL, F(Edi) - NTH, F(NTH) - Den, F(StP(nc)) ***.
FRA (Guus Lobach) : NMR2. Heeft A(Par),A(Gas),A(Tir),F(NAf),F(MAO).
GER (Ynte Visser) : F(Den) - BAL, A(Kiel) - Ber, A(Bur) ***.
ITA (Teijo Doornkamp) : A(Pie) - Ven, A(Con) - Bul, A(Sil) - War, F(Tus) - TYS, F(Tun) s F(Tus) - TYS, F(IOS) s F(Tus) - TYS.
RUS (Rob vd Burg) : NMR 2. Heeft A(Fin), F(BAL)(retr. disb NRO),A(Sev).
TUR (Anarchy) : F(BLA) ***.

De bezetting wordt weer schaarser. Ditmaal verdwijnen (F) A (Par), (F) A(Gas) en (R) A (Sev). De volgende beurt moet (I) A (War) blijven staan, en elke opdracht aan deze eenheid zal dan ook als een hold worden opgevat.

Er komt ook weer het een en ander bij. Iedere speler heeft weer de beschikking over één Hyperspace Joker, en daarnaast zijn er de volgende builds:

AUS	: 6+2=8	: Vie,Bud,Ser,Gre,Ven,Rum,+Rom,+Tri	: +A(Bud), 3 tekort.
ENG	: 6+2=8	: Home,Nor,Bel,StP,+Swe,+Den	: +A(Lon), +A(Edi).
FRA	: 5-1=4	: Par,Bre,Spa,Por,-Tun	: 1 tekort NBO.
GER	: 5-1=4	: Home,Hol,-Den	: +A(Kie).
ITA	: 6-2+3=7	: Nap,Smy,Con,Mar,-Rom,-Tri,+Tun,+Bul,+War	: +A(Nap).
RUS	: 5-3=2	: Mos,Sev,-War,-Swe,-Bul	: 1 tekort NBO.
TUR	: 1	: ANK	: onveranderd.

Press:

Eng - Ita	: Werkt je vriendinnetje op een of ander biologisch lab of zo, met al die bacteriën die je plotseling ronddeelt?
Aus - GM	: Huh?
GM - Aus	: ?
GM - World	: Hoe meer ?? Hoe mooier?
Aus - Ita	: Beter een waterhoofd dan een droogkloot.
Aus - Ita	: Kan er al een kusje van d'r af?
Aus - Ita	: We are not amused.
GM - Aus	: Wie nog meer niet?
GM - Ita	: Beter computerspeler dan randverschijnsel. ??
Aus - Eng	:





SOPWITH ERICH VON STALHEIN

Turn 2 GM: Jan Herman Veldkamp

"Hoelang zal Dirty Harry nog dirty zijn? Hij maakt kennis met de waaier van Grizzly Adams. Harry bezit nog al z'n Ammo, maar het is de vraag of hij er nog iets aan zal hebben. Beary Rufe, de boordschutter van Grizly heeft een goede dag en wint de wisseltrofee voor de gemeenste schutter van de Brutus(drie maal winnen is 'joepie' hpuden).
E. vd G.S. en Peter Burymore ontmoeten elkaar in de lucht en dit loopt het slechtst af voor Erik..."

Pilot	Move1	Move2	Move3	Hex	Hex facing	Ammo	Damage
Dirty Harry (Harry van de Laan)	RS/F-O	A/F-O	L/F-O	G14	G13	16	3
Erik vd G.S. (Wally Koster)	R/F-O	A/F-L*	A/F-A,L	P13	O12	13	6
Woodstock (Peter Aars)	LS/F-O	A/F-O	A/F-O	E1	D1	16	12
Peter Burymore (pieter Stolk)	R/F-O	RS/F-A*,R	RS/F-L*	R12	R13	13	9
	Plane: Fairey Flycatcher						
Pa Pinkelman (Roel Panjer)	R/F-O	A/F-O	A/F-O	D7	E8	16	12
	Plane: Fokker G1						
Grizly Adams (Wim Oldenburger)	RS/F-A*	O/F-A*	RS/F-A*	F13	G14	13	12
	Plane: Ribcor Boordschutter: Beary Rufé(die mag wel vermeld worden, vind ik)						

Press:
E. vd G.S.-GM: JHV
GM-E. vd G.S.: Norway
E. vd G.S.-P.B.: Volgende naam Peter Burymole?
P.B.-E. vd G.S.: Watch out, otherwise my Flycatcher becomes a Ratcatcher.
P.P.-Woodstock: "Baby, baby you're out of time"
Grizly-Dirty: "Dit heet ook wel een waaier".
GM-Grizly: Hij zal het niet vergeten.
GM-Grizly: Je extra tekst zal ik in gedachten houden.
GM-Air: Driemaal achtereen gemeenste schutter is trofee 'joepie' winnen.
GM-Air: Mijn nieuwe adres is Basaltstraat 230, Groningen.
GM-Air: ___ betekent geraakt, x betekent raak geschoten.

DAMAGE: Harry wordt voor 9 geraakt, Erik voor 6, Peter B. voor 3.

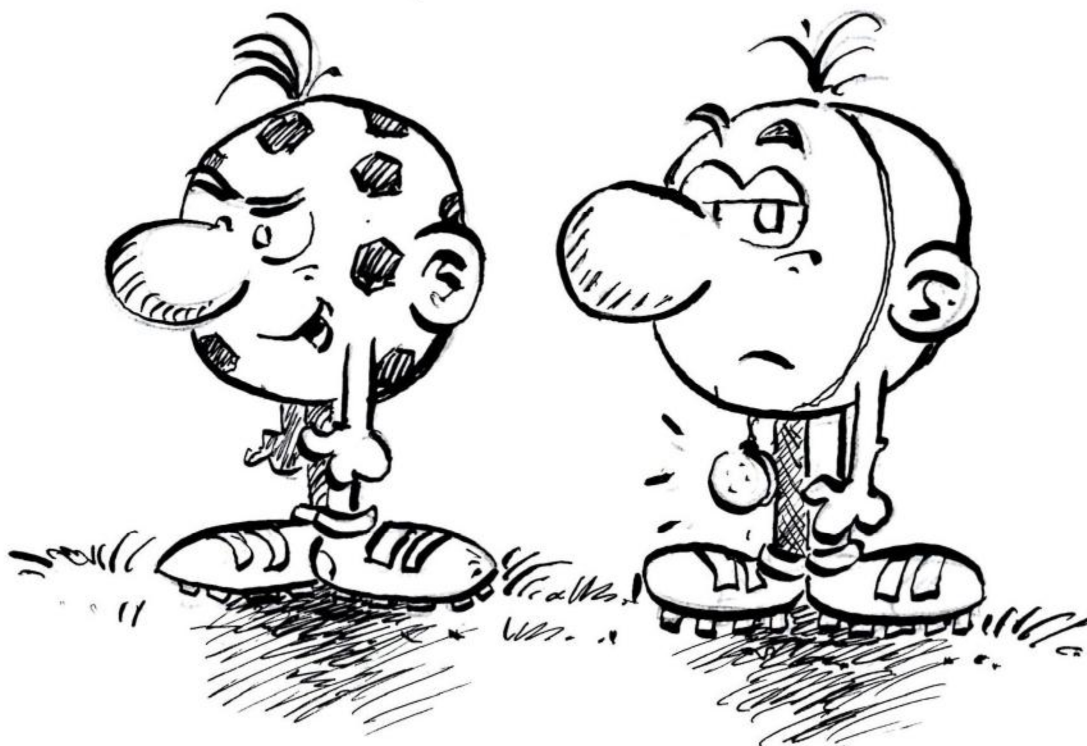
CLOUDS: Clouds move SE

I : N15 015 P15 P14 014
II : K13 L13 M13
III: H5 I5 I6
IV: G1 H2 I2
V : B8 B9 C9 D9
VI: K4 L4 M5 N5

SNITS' REVENGE LANDRU

Turn 1 GM: Jan Herman Veldkamp

" De Ducks" : Kwik Out-Ant, Kwak Out-Glut, Kwek Out-Ant k(S Ant) (Gerard Burger)
" Kick Wilstra en de neefjes" (Lambert Wolterbeek Muller): Kick Out-Glu, Neefje2 Out-Glu, Neefje3 Out-Glu k, Neefje4 Out-Ant, Neefje5 Out-Ant



" De Buters" : Jacqueline Out-Fle, Yvonne Out-Glu, Sandra Out-Ant k(Peter Aars)
" Fam v/d Berg" : Cavia Out-Fle, Marmot Out-Ant, Hamster Out-Glu k(Wally Koster)
" Landru" (Jan Feringa): R1 Lap-Glu ch (Neefje3); Pri:M1, Sec:M2, Ter:M3

Press:
Landru-World: Generally I prefer women, but Snits will do for a change.
Neefjes-World: Diegene van ons die het meest raak gekickt heeft is Kick Wilstra
De andere zijn de neefjes.

SNITS' REVENGE CHLJOEID

Turn 2 GM: Jan Feringa

" De Sproedelwassers" : Heins Out-Ant, Otto Out-Glu
" De Drie Musketiers" : Atos Out-Glu, Portos Out-Ant k
" Brutus" : Peter Out-Ant k(S Ant), Rob Glu-Atr k, Teijo Glu-Atr k Splop
Guus Ant-Div k
" The killing rasta's" : Burning Spear Out-Ant, Gregory Isaacs Out-Glu,
Linton Kwesi Johnson Out-Glu, Augustus Pablo Ant-Div k
Chljoeid: M1-Lap, M2-Lap, M3-Lap. Pri: S(Glu), Sec: S(Ant), Ter: S(Atr)

GM-World: Als iemand een overzicht van de organen wil zal ik die publiceren.

WEEDBOX: DOELZOEKERS

	Absorberend	Reflekterend	Splitsend
Molekuul 1	13, 43	26, 53	22, 31, 45
Molekuul 2	13, 45	20	14, 37, 43
Molekuul 3	27, 43	4, 10, 14	22, 33, 46

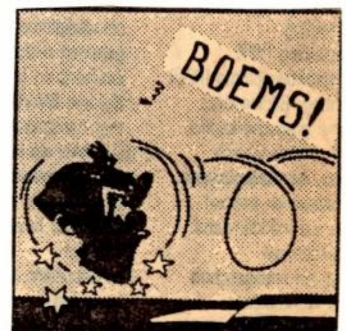
WEEDBOX: SCHOT IN HET DUISTER, turn 6

	A	B	C
Niek van Diepen	FOUT!		
Wally Koster	xxx	54b	xxx
	6a	6a	xxx
Rob v/d Burg	1a	1a, 4b	xxx
	4b	39b	17a
Roel Panjer	48a	xxx	xxx
	28a	28a	xxx

TD-TD : Choet chedaan, jochie!
WK-NvD: Als laf laf kent is NvD het niet.

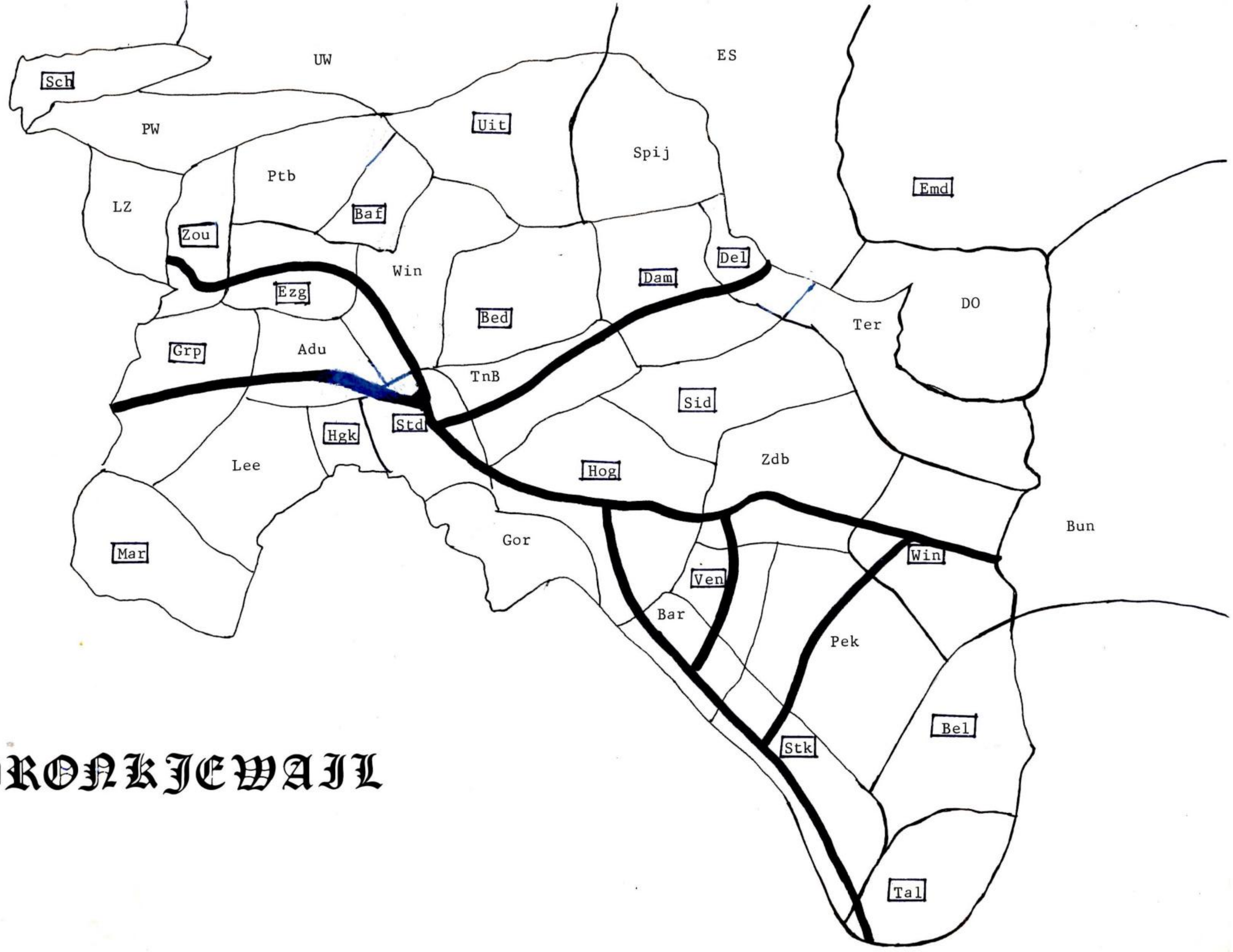
FTF-UITSLAGEN

Leiden 27 maart 1984	01	02	03	04	05	
AUS Hans Vijlbrief	5	6	7	8	9	1e
ENG Leo Middelkoop	4	4	4	5	4	5e
FRA Jaap Jacobs	5	5	5	5	5	4e
GER Lex Pater	5	7	6	6	6	3e
ITA Erik Joustra	4	4	5	6	7	2e
RUS Dennis Kooper	4	4	4	1	-	7e
TUR Jos Krijnen	4	4	3	3	3	6e



Leiderdorp, 24 maart '84	01	02	03	04	05	06	
AUS Tomas Dokoupil	4	5	6	6	5	5	3e
ENG Hans Vijlbrief	4	4	5	5	4	2	5e
FRA Martin van Hal	4	5	6	9	11	13	1e
GER Guy v/d Valk	4	5	3	1	-	-	7e
ITA Neutraal							
RUS Lex Pater	6	6	6	6	7	8	2e
TUR Kurt Fröling	4	4	3	3	3	2	5e

Leeuwarden 8 april '84	01	02	03	04	05	06	07	08	
AUS Johna Bosma	4	2	-	-	-	-	-	-	7e
ENG Alle v/d Veen	5	5	6	7	8	8	9	10	1e
FRA Wiebe Fokma	5	5	6	7	7	9	9	10	1e
GER Freark Boonstra	4	5	7	8	9	9	10	10	1e
ITA Onno Tromp	4	5	3	1	-	-	-	-	5e
RUS Ewoud Gerrits	6	5	4	-	-	-	-	-	6e
TUR Pim Holtz	5	6	8	11	10	8	6	4	4e



PRONKJEWAIL

DRUKWERK

op zeldzaam niveau

ook in Emmen

Peter Aars	Oude Meerdijk 87	7824 RS	Emmen	05910-28509
Teijo Doornkamp	Esdoornlaan 732	9741 MJ	Groningen	050-770910
Jan Feringa	Radijsstr. 11b	9741 BJ	Groningen	050-771297
Guus Lobach	H.Molemastr. 32	9989 AZ	Warffum	05950-2133
				Giro: 1929742
J.H. Veldkamp	Basaltstr. 230		Groningen	